



# Ingénieur logiciel

Jeune ingénieur diplômé en informatique, je cherche mon premier emploi en tant qu'ingénieur logiciel dans une entreprise à taille humaine.



Timothée Jacob



Rouen, 76000



+33 6 84 43 85 79



timothee.jacob@outlook.com



13 Décembre 2002



[www.timotheejacob.fr](http://www.timotheejacob.fr)



Permis B

## Compétences

### Langages



### Outils



## Langues

Anglais	TOEIC (2019) : 975/990 BULATS (2020) : C1+
Espagnol	SIELE (2021) : C1-C1
Japonais	A2 – Autodidacte
Danois	A2

## Loisirs

- Informatique / Jeux-vidéos
- Musique (Pianiste depuis 2010)
- Photographie
- Volley-ball



## Formation

Sept. 2019  
Août 2024

### Diplôme d'ingénieur à l'Université de Troyes

Filière Innovation Par le Logiciel (IPL) (2023 – 2024)  
Branche Informatique et Systèmes d'Information (2021 – 2024)  
Classe préparatoire intégrée (2019 – 2021)

- Parcours scolaire pluridisciplinaire
- Membre du bureau de l'association UTTNetGroup (Informatique)
  - Vice-trésorier : 2020-2021 / Trésorier : 2021-2022
  - Co-organisateur de l'évènement e-sport *UTTArena* (Animation, trésorier, graphisme)

Jan. 2023  
Juil. 2023

### Master 1 – Université du Danemark du Sud

Semestre d'échange – Informatique

- Cours en anglais
  - Réalisation d'un jeu video C# – « *Fragmented Mind* »
  - Simulations and computer games
  - Software architecture
  - Software system analysis and verification
- Membre de l'association Erasmus Student Network (ESN)
  - Organisation et gestion d'évènements pour les étudiants Erasmus



## Expériences professionnelles

Fev. 2024  
Août. 2024

### Stage – Ingénieur logiciel, Game developer

SLB, Montpellier (34000)

- Projet réalisé seul avec l'aide de mon tuteur
- Conception d'un GDD à partir d'un prototype
- Réalisation des modèles 3D
- Développement du jeu (Unity, C#), méthode agile/SCRUM

Juil. 2022  
Jan. 2023

### Stage – Ingénieur web, Expert produit (Equipe support)

Weglot, Paris (75011)

- Solution de traduction de sites web automatique
- Bug hunt, aide à l'utilisateur, pédagogie en anglais



## Projets personnels

Oct. 2023

### Ludum Dare 54 – “Windalzheimer” – Jeu 2D pixelart

Game developer C# et artiste principal  
[www.timotheejacob.fr/pages/ludumdare](http://www.timotheejacob.fr/pages/ludumdare)

Jan. 2023  
Jul. 2023

### GMTK24 – “Rent 2 The Roof” – Jeu 3D

Game developer C# et artiste principal  
<https://www.timotheejacob.fr/pages/gmtk>

Jan. 2023  
Jul. 2023

### “Fragmented Mind” – Jeu sérieux 3D

Game developer C# principal  
[www.timotheejacob.fr/pages/fragmented\\_minds](http://www.timotheejacob.fr/pages/fragmented_minds)